תיאור ותיעוד תרגיל 3 ב

* על מנת ליצור תהליכונים השתמשנו במחלקה BackgroundWorker. הסיבה לכך היא שזה היה יותר נח ופשוט, וחשבנו שזה גם יותר מתאים לדרישה של התהליכונים הספציפיים האלה.

תיאור הבונוסים:

* בונוס של הכנסת מרחק נסיעה ע"י אנטר ללא כפתור ואפשור למשתמש להכניס רק מספרים- ביצענו באמצעות רישום לאירוע PreviewKeyDown של תיבת הטקסט. השתמשנו בפרמטר EventArgs כדי לדעת איזה תו הוקלד.
* בונוס של סימון אוטובוס לפי הסטטוס שלו- עשינו באמצעות טריגר נתונים לתיבת הטקסט של מספר הרישוי. לכל סטטוס יש צבע משלו ומי שהסטטוס שלו ready הוא ללא צבע.
* בונוס של שעון (טיימר) שסופר לאחור עד שהאוטובוס מסיים את הנסיעה/תדלוק/טיפול- עשינו באמצעות שליחת נתונים למסך תוך כדי התהליכון. (בעצם יצרנו פרופרטי time למחלקה Bus וקישרנו אותו לתיבת טקסט שנמצאת בdataTamplate ואז אותו עדכנו כל פעם). זה מופיע בחלון הראשי בשורה של האוטובוס הספציפי ובחלון הצגת המידע עבור האוטובוס הזה.
* תוספות גרפיות: לוגו, אייקון, שימוש בstyle עבור העיצוב.
* תוספות ממשק משתמש- כאשר האוטובוס מבצע אחת מהפעולות- נסיעה/טיפול/תדלוק הוא לא יכול לבצע פעולה נוספת. לכן יצרנו מצב שבו הכפתורים אינם זמינים עד לסיום ביצוע הפעולה. בנוסף, כפתור של תדלוק לא יהיה זמין כאשר המיכל מלא.